

MAIATZAK

17

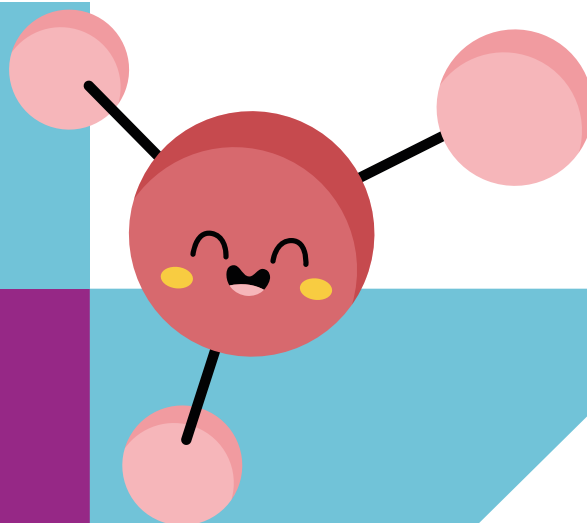
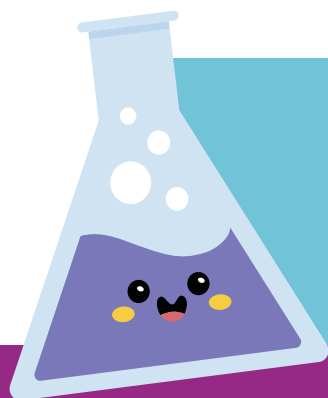
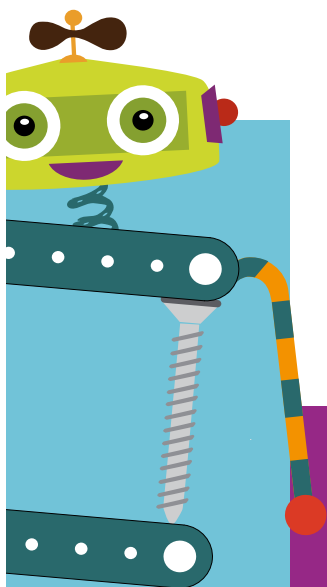
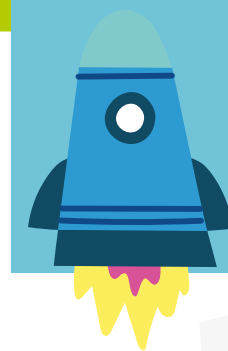
11:00 - 14:00
SIGMAKO
PROBALEKUAN



ZIENTZIA

AZOKA

Elgoibar



EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO





i INFORMAZIO GUNEA

1 STEAM PROIEKTUAK

- ELGOIBAR BHI
- ELGOIBAR IKASTOLA
- ELGOIBARKO HERRI ESKOLA
- IMH Campus

- MEKA LHII
- BIZILABE ELGOIBAR
- ROBOTIKA Dibertigarria
- DANOBATGROUP

Zientzia-tailerretan parte hartzeko, aukeratu tailerra edo tailerrak haurraren adina kontuan hartuta. Aukeratu ordua, klikatu, eta bete formularioa. Aukeratutako ordua beteta badago, ohar bat aterako da abisuarekin, eta libre dagoen beste ordu bat aukeratu beharko da.

Izena emateko azken eguna **MAIATZAK 15**

2 TXIKITXOKOA

Gune horretan materia ezberdinez hornitutako bandeja esperimentalak, jolas heuristikoen gunea, intsektu makilen terrario gunea eta argi mahaiekin esperimentatzeko gela ilun bat egingo dira.

LH 2 - LH 5

11:00-11:20	12:00-12:20	13:00-13:20
11:20-11:40	12:20-12:40	13:20-13:40
11:40-12:00	12:40-13:00	13:40-14:00

3 GARRAIO EKOLOGIKOAK

Aztartu helizedun ibilgailuen muntaketak eta ikusiko duzu nola mugitzen diren.

LH 5 - LH 1

11:00-11:30	12:00-12:30	13:00-13:30
11:30-12:00	12:30-13:00	13:30-14:00

4 SMART CITYN PASEATZEKO SPHERO BOLT

Robota hirian zehar modu automatikoan joatea da erronka. Eraikin ezberdinak bisitatuko dira eta argiztatu egingo dira igarotzean.

LH 1 eta LH 2

11:00-11:30	12:00-12:30	13:00-13:30
11:30-12:00	12:30-13:00	13:30-14:00

5 BESO ROBOTIKOAK

Beso eta esku robotiko mota desberdinak muntatuko ditugu eta Lego Spike Prime bidez programatuko ditugu. Azkenik, indarra eta heldulekua hobetzeko elementuak gehituko ditugu.

LH 2 eta LH 3

11:00-11:30	12:00-12:30	13:00-13:30
11:30-12:00	12:30-13:00	13:30-14:00

6 CYBERPI BIDEZKO PROGRAMAZIOA

Cyberpi Go Kit koloretako pantaila duen mikroordenagailu bat da, koloretako sentsoreak eta LEDak dituena. Ikasi programatzen!

LH 3 eta LH 4

11:00-11:30	12:00-12:30	13:00-13:30
11:30-12:00	12:30-13:00	13:30-14:00

7 "EGG CHALLENGE" ERRONKA TEKNOLOGIKOA

Arraultza babestuko duen egitura eraiki beharko dugu, arraultza altueratik jaurtitzean hautsi ez dadin.

LH 1 - LH 3

11:00-11:30	12:00-12:30	13:00-13:30
11:30-12:00	12:30-13:00	13:30-14:00



ZIENTZIA AZOKA Elgoibar

8 "WEREABLES" PIN-AK ETA LIGHTPAINTING-A

Tailer honetan egingo dugun pin-arekin lightpaintinga egingo dugu karpa beltzean. Zatoz argiarekin marrazteral!

LH 4 - DBH 1

11:00-11:30

12:00-12:30

13:00-13:30

11:30-12:00

12:30-13:00

13:30-14:00

10 GINKANA ZIENTIFIKOA

Zientzia eta teknologiarekin zerikusia duten hainbat proba gainditu beharko ditugu, ikertzaile baten izen ezkutua aurkitu eta garaipena lortzeko.

LH 4 - DBH 1

11:00-11:45

12:30-13:15

11:45-12:30

13:15-14:00

9 ZIENTZIA-IKUSKIZUNA

Ikuskizun honek aho bete hortz utziko gaitu. Zientzia eta teknologiaren indarra zuzen-zuzenean ikusi eta sentituko duzu. Ausartuko al zara?

LH 1 - LH 3

12:00-12:30

12:45-13:15

13:30-14:00

Nahi duzun tailerrean izena ematerik izan ez baduzu, bete ezazu galdetegi hau eta plazaren bat libre geratzen bada, jakinaraziko dizugu.

Itxaron zerrenda

